



Software para el deporte

Artículo ayuda para evaluadores

Alumno: Diego Cebrián

Tutor: Juan Antonio Velasco

Título del proyecto: Gesport, Software para el deporte.

Introducción al proyecto: Gesport se ha creado para cubrir la necesidad de los entrenadores deportivos de tener un análisis del rendimiento de sus deportistas. Manejará la planificación de temporadas, diferentes tipos de progresión, especialidades deportivas y, sobre todo, el análisis de la retroalimentación del atleta para evaluar el rendimiento.

Dependencias de la aplicación: las únicas dependencias reales que tiene son PHP 5 o superior y Symfony 1.0:

PHP 5 es un lenguaje interpretado utilizado sobre todo en el ámbito de la web. A pesar de intentos para el desarrollo de programas con interfaz de usuario usando este lenguaje (PHP-Gtk) su uso mayoritario es el de servicios web. Se distribuye bajo licencia PHP License v3.01, aprobada por la OSI y parecida a BSD. Su documentación se distribuye bajo CC Attribution. <http://www.php.net/license/>

Symfony es un entorno de trabajo para web que facilita el desarrollo de todo tipo de aplicaciones, desde pequeñas páginas corporativas hasta aplicaciones de gestión. Se basa en PHP y se nutre de varias herramientas que permiten el desarrollo siguiendo el patrón MVC, con una interfaz de comandos común y unas librerías. Se publica bajo la licencia MIT. <http://www.symfony-project.org/license> . Listado de componentes: <http://www.symfony-project.org/about>

Sin que influya en las dependencias reales la aplicación depende también de un sistema gestor de base de datos, un servidor web y un sistema operativo.

Dada la capa de abstracción proporcionada por Symfony el sistema gestor de base de datos puede ser elegido por el administrador que instale la aplicación en un entorno determinado. Si bien cabe destacar que en el desarrollo se ha utilizado MySQL.

Por el correcto comportamiento de Apache en conjunción con PHP y por la facilidad de configuración de sus módulos a la hora de restricción de acceso a los visitantes a carpetas del sistema se ha elegido este servidor web.

Como sistema operativo de servidor se ha trabajado con Linux. En el aula de la universidad y en el ordenador de desarrollo con Ubuntu y en el servidor del blog, y del programa en funcionamiento al público una distribución indeterminada aprovisionada por el proveedor de los servicios.

Instalación: Existe un manual de instalación y administración en la forja:

https://forja.rediris.es/docman/index.php?group_id=431. Si bien este manual describe el proceso completo desde que tenemos el ordenador vacío hasta que el servicio web está funcionando, hay detalles que pueden escaparse si la configuración se hace con otra base de datos, sistema operativo, distribución, o servidor web diferente de los recomendados. Este manual no está terminado completamente, pues quedan por

describir los procesos de actualización entre versiones más adecuados mediante rsync.

Promoción: Lo primero que querría destacar es que Gesport es un proyecto que no tiene como objetivo el ser software libre, sino que usa ese término como medio de llegar a más personas y hacerse más grande. Lo segundo es que el público al que se orienta es un público muy determinado, que son los entrenadores de deportistas, más que a una comunidad de desarrolladores. Aún teniendo en cuenta que la máxima difusión es deseable, el número de programadores debe escalar, a mi entender, de manera equivalente al número de usuarios. Actualmente se está intentando crear una comunidad de usuarios, profesionales y aficionados del entrenamiento deportivo, junto con sus sujetos entrenados. Así pues, además de las herramientas proporcionadas por la forja de Rediris y las necesarias del concurso, blog y lista de correo, se han establecido contactos con directores técnicos y entrenadores de clubes locales, para que, en la primera versión funcional completa, comiencen a usar el software. También se han establecido contactos con la dirección de deportes del campus universitario de Segovia para ver posibles futuras aplicaciones de este programa en el interior de la universidad, así como la promoción del mismo en la facultad de magisterio donde se imparte magisterio de educación física.

También se prevén contactos con programadores afines al software libre que han realizado instrumentos de medición deportiva y con compañeros del concurso que han realizado un sistema de vídeo de análisis de jugadas.